

LIFE AREA  
ライフエリア

1

# FRONT LINE

フロントライン

2

3

4

5

6

7

# ENERGY LINE

エナジーライン

DECK  
山札

ターンの流れ

1 スタート  
フェイズ

2 移動  
フェイズ

3 メイン  
フェイズ

4 アタック  
フェイズ

5 エンド  
フェイズ

そして  
相手の  
ターンへ

REMOVE AREA  
リムーブエリア

# ACTION POINT AREA

アクションポイントエリア

## キーワード効果解説

- ステップ** 自分の移動フェイズにフロントLからエナジーLへ移動できる
- 狙い撃ち** 相手のフロントLのキャラを指定してアタックできる。指定した場合、相手はブロックできない
- 2回アタック** このキャラがこのターン初めてアタックした時アクティブにする
- 2回ブロック** このキャラがこのターン初めてブロックした時アクティブにする
- インパクト①** アタックしてバトルに勝利した時相手プレイヤーに1ダメージ
- ダメージ②** このキャラがアタックで直接ダメージを与える時代わりに2ダメージ
- インパクト無効** このキャラとバトルをしたキャラはこのバトル中インパクトを失う
- インパクト+1** インパクトを与えるダメージが+1されインパクトを持たない場合、インパクト①を得る

OUTSIDE AREA  
場外